@ModelAttribute具有如下三个作用：

①绑定请求参数到命令对象：放在功能处理方法的入参上时，用于将多个请求参数绑定到一个命令对象，从而简化绑定流程，而且自动暴露为模型数据用于视图页面展示时使用。其实@ModelAttribute此处对于供视图页面展示来说与model.addAttribute("attributeName", abc);功能类似。

**[java]** [view plain](http://blog.csdn.net/hejingyuan6/article/details/49995987) [copy](http://blog.csdn.net/hejingyuan6/article/details/49995987)

1. **public** String test(@ModelAttribute("user") UserModel user)

此处多了一个注解@ModelAttribute("user")，它的作用是将该绑定的命令对象以“user”为名称添加到模型对象中供视图页面展示使用。我们此时可以在视图页面使用${user.username}来获取绑定的命令对象的属性。

②暴露@RequestMapping 方法返回值为模型数据：放在功能处理方法的返回值上时，是暴露功能处理方法的返回值为模型数据，用于视图页面展示时使用。

**[java]** [view plain](http://blog.csdn.net/hejingyuan6/article/details/49995987) [copy](http://blog.csdn.net/hejingyuan6/article/details/49995987)

1. **public** @ModelAttribute("user2") UserModel test3(@ModelAttribute("user2") UserModel user)

大家可以看到返回值类型是命令对象类型，而且通过@ModelAttribute("user2")注解，此时会暴露返回值到模型数据（ 名字为user2 ） 中供视图展示使用

@ModelAttribute 注解的返回值会覆盖@RequestMapping 注解方法中的@ModelAttribute 注解的同名命令对象

③暴露表单引用对象为模型数据：放在处理器的一般方法（非功能处理方法）上时，是为表单准备要展示的表单引用对象，如注册时需要选择的所在城市等，而且在执行功能处理方法（@RequestMapping 注解的方法）之前，自动添加到模型对象中，用于视图页面展示时使用